

Vendredi 30 novembre 2023

Inauguration de la Maison du Jeu Vidéo, nouveau lieu dédié aux pratiques, à la création et à la découverte du jeu vidéo

Ouverte au public en juillet 2023, la Maison du Jeu Vidéo est une association rennaise issue d'une initiative portée depuis 2017 par Le Pikel.Club et fondée grâce au Budget participatif de la Ville de Rennes (saison 3). Elle vise à réunir dans un lieu dédié les pratiques professionnelles et amateurs du jeu vidéo, des acteurs associatifs tels que 3 Hit Combo, des artistes, et des bénévoles passionnés. La Maison du Jeu Vidéo poursuit plusieurs objectifs : promouvoir la culture vidéo-ludique, développer l'attractivité économique et libérer la création numérique.



La Maison du Jeu Vidéo © Arnaud Loubry

Un projet lauréat de la saison 3 du Budget participatif

Déposé par l'association Le Pikel.club, le projet de Maison du Jeu Vidéo a été soumis au vote des Rennaises et Rennais en février 2018 dans le cadre de la saison 3 du Budget participatif de la Ville de Rennes. Il s'agissait du 5^e projet lauréat sur les 234 projets soumis au vote. Après une étude de faisabilité, un budget prévisionnel de 100 000 € (travaux d'aménagement et achat de matériel) a été alloué par la Ville pour l'ouverture d'un lieu dédié à la créativité autour des pratiques du jeu vidéo.

Le projet de la Maison du Jeu Vidéo est construit autour de trois enjeux :

- Ouvrir à toutes et tous la culture vidéo-ludique en proposant un espace accessible, intergénérationnel, propice aux rencontres, aux échanges, où découvrir, pratiquer et penser le jeu vidéo ;
- Développer l'attractivité économique grâce à des activités collaboratives, à la transmission de savoirs et savoir-faire, à la construction d'un réseau de compétences et d'un espace de coworking ; mais également *via* l'accompagnement d'initiatives (studios indépendants, étudiants, startups, etc.) dans leur professionnalisation grâce à des conseils, des partages de ressources, des formations et la mise à disposition d'outils pédagogiques ;
- Libérer la création artistique numérique *via* la valorisation de la richesse et de la diversité des pratiques créatives, expérimentales, émergentes et la diffusion de créations locales et extérieures.

Ce lieu est également mis à disposition des acteurs locaux selon leurs besoins et constitue un espace de résidence pour créateurs et créatrices, à temps plein ou partiel. En octobre 2023, la Maison du Jeu Vidéo accueillait une dizaine de résidents.

Calendrier et détails du projet

Afin de développer ce projet, une maison de 114 m² et son jardin, situés au 2 rue du Sous-Lieutenant Berger, ont été mis à disposition de l'association par la Ville de Rennes. Ce bien, dont la Ville est propriétaire, a été libéré par le PIMMS suite à son emménagement dans le bâtiment Le Quadri courant 2021 (retardé en raison de la crise sanitaire).

Après une première phase de diagnostic, des travaux ont été effectués de novembre 2022 à avril 2023 :

- L'aménagement du rez-de-chaussée sous la maîtrise d'ouvrage de la Ville avec la mise en accessibilité PMR des espaces ouverts au public, le décroisement de certaines pièces et l'aménagement d'une kitchenette ;
- L'embellissement des pièces à l'étage (bureaux et *coworking*) a été réalisé par l'association.

L'association a pris possession des locaux à partir d'avril 2023. La Maison du Jeu Vidéo a été progressivement équipée du matériel nécessaire pour son exploitation (matériel informatique, de bureaux, électroménager et mobilier extérieur) par la Ville de Rennes avec le reste de l'enveloppe disponible. La structure s'est équipée, dans la mesure du possible, de biens d'occasions en collaboration avec La Belle Déchette. L'équipement a été ouvert au public en juillet 2023.